



[www.zimmerlein.net](http://www.zimmerlein.net)

## **„Der Warteraum“**

Ein Konzept  
zur Gestaltung des Wartezimmers  
beim Kinderarzt.

Von Dipl.Raumdesignerinnen  
Nadine Augustat-Lehmann

Umsetzung und Entwurf  
der zu montierenden  
Figuren in Zusammenarbeit  
Dipl.Designerin  
Christiane Thomas

Overhoffstr.2  
44379 Dortmund  
0231/1673982

©

Inhalt:

Ziele der Gestaltung

Die Idee

Der Entwurf

Die „Fühl-Mal-Bilder“

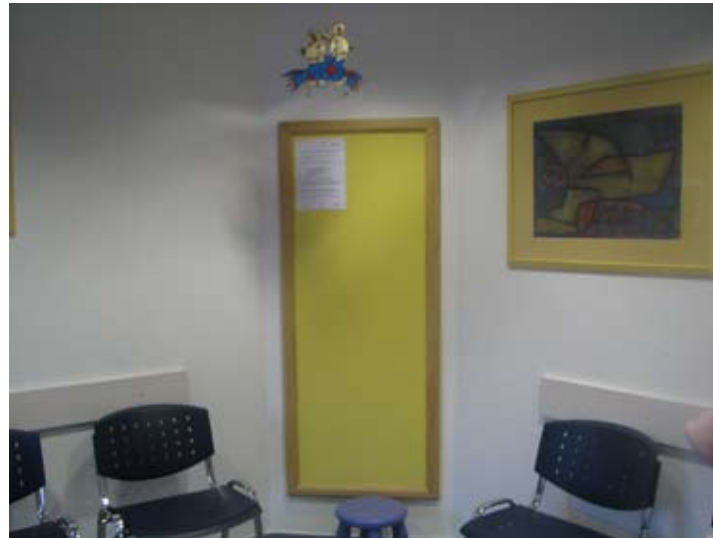
Die „Klapp-Mal-Bilder“

Das „Such- Mich- Finde- Mich“ Spiel

Entwurf und Umsetzung

Ziel ist es...

- ... die Wartezeit so angenehm wie möglich zu gestalten
- ... durch einen tollen Raum den Ort und die Zeit zu vergessen
- ... ein Spiel zu spielen während des Wartens
- ... den Arztbesuch zu einem positiven Erlebnis zu machen



(vorher)

Die Idee...

...die Kinder kommen in den Warteraum  
und finden sich in einer für Sie tollen und aufregenden Welt wieder,  
z.B.

- Am Meer
- Auf dem Bauernhof
- Im Zoo
- Im Zirkus
- Im Dschungel
- Im Weltall
- In einer Phantasiewelt ...

Alles ist möglich!!!



(nachher)

Der Entwurf...



... nachdem sich die Kinder einige Zeit mit den tollen Motiven befasst haben, können sie entdecken das einige Bilder nicht nur ihren Geist ansprechen, sondern auch ihre Sinne! Die „Fühl-Mal-Bilder“ dürfen erforscht werden. Sie sind aus Holz gefertigt mit eingearbeiteten Materialien wie z.B. Fell, Borsten, Leder, Gummi... Aber auch manche Wandflächen dürfen erfühlt werden wie z.B. eine raue sandige Düne.





... Nun ist schon einige Zeit des Wartens vergangen und die Kleinen haben sicher schon die „Klapp-Mal-Bilder“ entdeckt, hinter denen sich tolle Motive verstecken. Die „Klapp-mal-Bilder“ sind ebenfalls aus Holz mit einer Klappe hinter der sich, wie bei der Düne, z.B. eine Möwe versteckt. Oder in dem Hügel ein Maulwurf...!



- ... Jetzt wird der kleine Patient schon aufgerufen und erst beim rausgehen lesen Mama oder Papa auf dem Plakat an der Tür von dem „Such-Mich-Finde-Mich“ Spiel. Das Spiel kann während des Praxisaufenthaltes gespielt werden. Auf dem Plakat sind die Tiere und Gegenstände abgebildet die gefunden werden sollen. Nicht nur im Wartebereich, auch in den Behandlungsräumen kann das Spiel weiter und es darf gesucht werden!





... Schon ist die Zeit beim Arzt vergangen wie im Flug und das Kind hat noch nicht alle Tiere entdeckt? Das macht nichts, dann wird beim nächsten Arztbesuch weiter gesucht und die kleinen können sich schon mal auf das freuen was es noch alles zu finden gibt.



## „Fühl-Mal-Bilder“

Die „Fühl-Mal-Bilder“ sind aus Holz gefertigt, mit eingearbeiteten Materialien wie z.B. Fell, Borsten, Leder, Gummi, Stacheln...  
Aber auch manche Wandflächen können ertastet werden wie z.B. der sandige Meeresboden.

### Der Entwurf



Schaf aus Wollstoff mit Lederohren und Holzgesicht



Raupe aus Nagelbürste



Halbe Massagebälle als Seeigel



Fische mit unterschiedlichen Stoffen bezogen



Boje mit Algen aus Leder, dahinter versteckt sich eine Schnecke

### Die Umsetzung:



## „Klapp-Mal-Bilder“

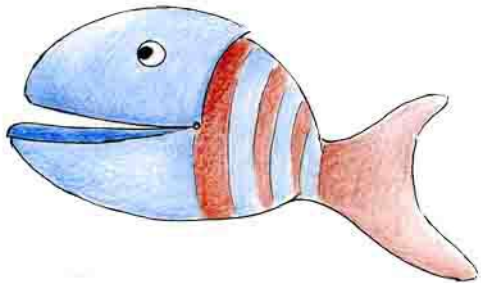
Die „Klapp-Mal-Bilder“ sind aus Holz mit einer Klappe hinter der sich etwas versteckt



Schatztruhe mit Hummer



Düne hinter der eine Möwe mit Nest versteckt ist



Papa Fisch mit Babies im Maul



## „Beweg-Mal-Bilder“

Die „Beweg-Mal-Bilder“ sind aus Holz mit einem Mechanismus zum Bewegen



Bei der Mühle kann man das Rad drehen und auf dem Dach versteckt sich ein Storchennest



Bei der Schildkröte kann man den Kopf mit dem Schwänzchen hin und her bewegen



Der Maulwurf kann sich verstecken- außerdem fühlt er sich toll an, den er ist mit Samt überzogen





## Die Umsetzung der Wandgestaltung



Entwurf



## Entstehung





Ergebniss

